© Joueurs Info Service - 13 septembre 2026

Forums pour les joueurs

L’addiction au jeu d’argent par ChatGPT

Par LADDICT Posté le 05/03/2023 à 21h39

Voici un texte que j'ai posté sur mon blog et en podcast, cela me fera un "duplicate content" mais comme j'en suis l'auteur, voici :

Bonjour et bienvenue

Depuis quelques temps déjà, j’entends parler de ChatGPT et curieux, j’ai voulu tester et je lui ai poser, une question concernant les addicts au jeux d’argent et j’ai reposé la même question en ayant corrigé quelques erreur que j’ai vu dans mon texte que voici, les réponses de ChatGPT seront en suivant :

Question à ChatGPT :
Est il possible de connaitre des chiffres officiels concernant les pertes moyennes d’un addict du jeu d’argent, plusieurs jeux peuvent être cités, peux dépenser au mépris de sa propre vie sur une période donnée, on peut citer des exemples chiffrés et on peut donner des durées de temps ?

Première réponse de ChatGPT :
Il est difficile de donner des chiffres précis sur les pertes moyennes d’un addict au jeu d’argent, car cela dépend de plusieurs facteurs, tels que le type de jeu, la fréquence de jeu, le montant dépensé à chaque session de jeu, etc. Cependant, selon certaines études, les joueurs compulsifs peuvent dépenser jusqu’à plusieurs milliers d’euros par an sur des jeux tels que les machines à sous, le poker en ligne, les paris sportifs, etc.
Il est important de noter que les pertes financières ne sont pas les seuls dommages causés par le jeu compulsif. Les personnes souffrant de ce trouble peuvent également subir des conséquences négatives sur leur vie personnelle, telles que la rupture de relations, des problèmes de santé mentale, des difficultés financières graves, etc.

Conseils de ChatGPT :
Il est recommandé aux personnes souffrant de ce trouble de demander de l’aide auprès d’un professionnel de la santé mentale qualifié, telles qu’un psychologue ou un conseiller en addiction. Il existe également de nombreuses organisations de soutien pour les personnes souffrant de troubles liés au jeu, telles que Gamblers Anonymous.

Seconde réponse de ChatGPT :
Lui ayant posé sensiblement la même question, (simple correction de quelques fautes orthographes), voici sa réponse :

Il est difficile de fournir des chiffres précis sur les pertes moyennes d’un joueur compulsif car cela dépend de nombreux facteurs tels que le type de jeu, le niveau de fréquence et d’intensité, ainsi que les moyens financiers disponibles pour le joueur. Cependant, je peux vous donner des estimations basées sur des études et des rapports disponibles.

Troubles liés au jeux selon l’OMS :
Je voudrais ajouter que je n’ai pas pris le temps de vérifier les informations que ChatGPT m’a fourni, je m’en explique, plus loin.
Selon l’Organisation mondiale de la santé (OMS), environ 3 à 4% de la population mondiale souffre de troubles liés au jeu, et ces personnes peuvent perdre des sommes considérables d’argent. Par exemple, une étude menée aux États-Unis a révélé que les joueurs compulsifs ont dépensé en moyenne jusqu’à 10 000 dollars par an. D’autres études ont montré que les pertes moyennes peuvent aller de quelques milliers à plusieurs dizaines de milliers de dollars par an.
Il est important de noter que ces pertes peuvent avoir un impact significatif sur la vie personnelle et financière des joueurs compulsifs, entraînant souvent des dettes, des problèmes de relations et de travail, ainsi qu’une diminution de la qualité de vie en général.

Petite mise en garde de la part de ChatGPT :
J’ai même eu droit à une petite mise en garde.
Si vous ou une personne que vous connaissez souffre de troubles liés au jeu, il est recommandé de rechercher de l’aide auprès d’un professionnel de la santé mentale ou d’une organisation de soutien pour les personnes souffrant de dépendance au jeu.

Note de l’auteur :
Je l’ai déjà dit plus avant dans l’article, et c’est d’ailleurs une des recommandations de ChatGPT lui-même concernant le fait qu’il faille vérifier si les sources sont exactes. D’ailleurs je ferais un article plus généraliste sur cette IA (intelligence artificielle).

Vous pouvez réagir si vous le souhaitez !