

Le jeu dans la littérature

La dame de pique

[POUCHKINE Alexandre](#)

Librio, 2003, (128 p.)

Roman

À Saint-Pétersbourg, au XIXe siècle, le jeu est une passion. Hermann, officier sans fortune, apprend qu'Anna Fedotovna détient le secret des trois cartes gagnantes. Comment l'obtenir ? Faire avouer la vieille comtesse ou séduire Lisabeta, sa jeune demoiselle de compagnie ? Et si c'était un fantôme qui lui révélait ce terrible secret ?